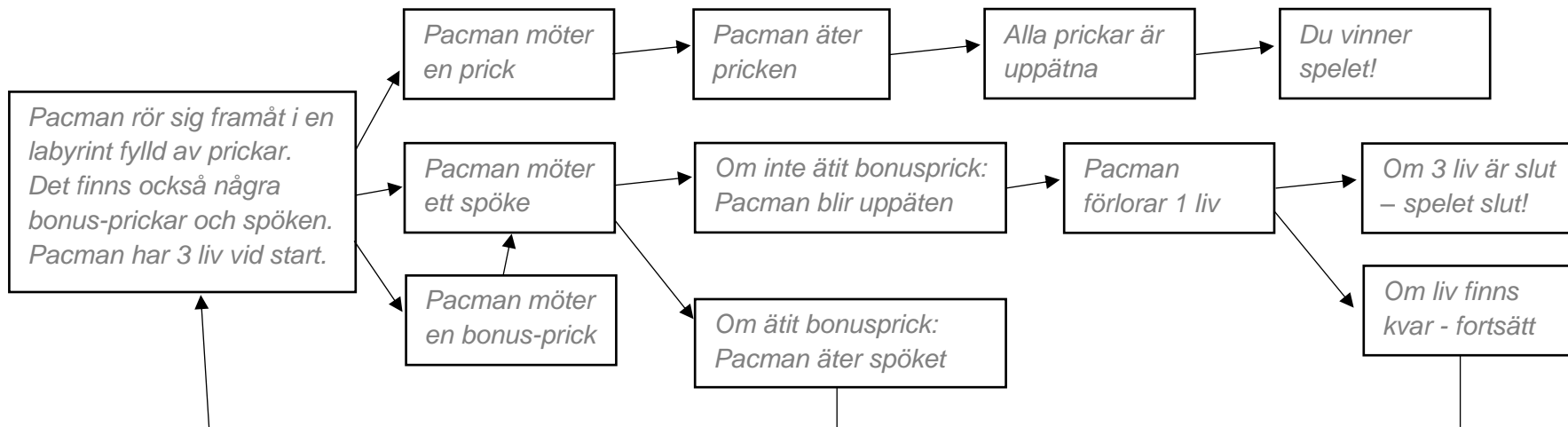


## Storyboard för spel



Här är en mall för hur du kan planera ditt spel, utifrån det klassiska spelet Pacman. Rita upp ditt eget storyboard! Tänk på berättelsen och vilka val spelaren ska kunna göra. Vad är startposition? Vad är målet? Vilket hinder möter du? Vad händer om du klarar av hindret och om du inte gör det? Hur vinner du spelet? Hur förlorar du? Efter att du har ritat upp ditt storyboard får du planera hur delmomenten ska kodas.