

# MÅNFÄRDEN - NIVÅ 3

Första gången vi människor gick på månen var år 1969. Det var en resa som krävde en omsorgsfull och grundlig planering då det inte är riskfritt att resa i rymden. Nu är det din uppgift att planera hur just din resa ska se ut mellan jorden och månen!

I denna uppgift ska du skapa ett spel där din raket ska åka mellan jorden och månen. Innan du kan börja med programmeringen ska du skapa en spelplan som avgör hur just din resa kommer att se ut.

Nedan ser du ett koordinatsystem som inte är helt färdigt. Din första uppgift är att fortsätta med graderingen av  $x$ - och  $y$ -axlarna. Om du tittar på koordinatsystemet ser du att någon redan har börjat markera ut några tal längs linjerna. Fyll i de tal som saknas för att koordinatsystemet ska bli klart.

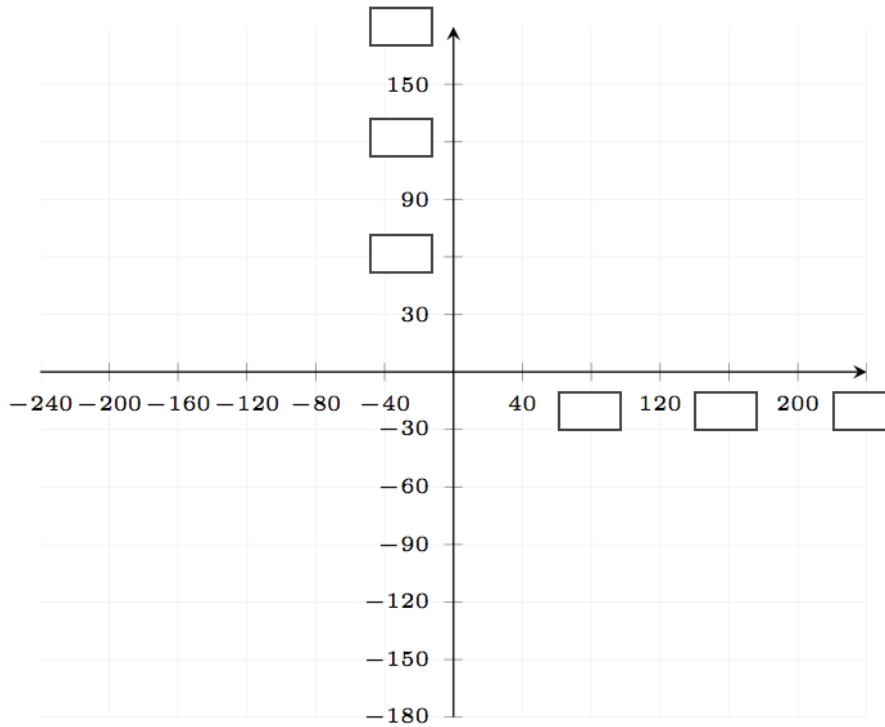
## Är du klar med graderingen av koordinataxlarna?

Bra jobbat! Du ska nu placera ut jorden och månen på koordinatsystemet och läsa av deras koordinater.

## Tänk på att

- Jorden och månen är inte nära varandra i verkligheten, avståndet mellan dem är 384 400 km! Så tänk på att de inte ska ligga nära varandra i din spelplan.
- När du har placerat ut jorden och månen ska du läsa av och skriva ned koordinaterna. Är du inte säker på hur du läser av koordinaterna? Fråga en kompis eller din lärare!





Skriv vilka koordinater jorden och månen har på just din spelplan:

**Jorden** x \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_

**Månen** x \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_

