



Slumpsaga

Här får du slå en tärning för att låta slumpen bestämma den röda tråden till din berättelse eller spel: VEM är hjälten? VAR utspelar det sig? VAD för hinder eller motståndare möter hjälten? HUR övervinner hjälten hindret? Vad är berättelsens eller spelets MÅL?

	VEM	VAR	VAD	HUR	MÅL
	TROLL	RYMDEN	DRAKE	HOPPA	RÄDDA
	BJÖRN	SKOGEN	GRODA	KASTA	VINNA
	DYKARE	STADEN	FRUKT	SPRINGA	BLI MÄTT
	FLICKA	UNDER VATTNET	ROBOT	FÅNGA	KOMMA FRAM
	ASTRO- NAUT	SKOLAN	FJÄRIL	ÄTA UPP	TRÄFFA EN VÄN
	POJKE	ÖKEN	HAJ	FLYGA	FÅ PRIS